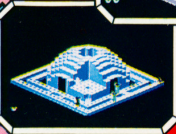


CBM 64/128 Cassette

CRYSTAL CASTLES™

"When I first saw Crystal Castles, its shock waves nearly knocked me off my feet – that was long ago. I cannot conceive that you will ever buy it in a shop. I'll believe it when I see it! It's like a state of manic hysteria on diamond plateaus in deep space – some things are beyond description."

JULIAN RIGNALL



© 1986 U.S. Gold Ltd. All rights reserved. Licensed to KIXX®. Screen shots are from various formats and may vary from the version you have purchased.

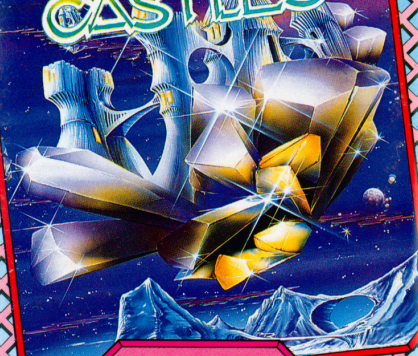
MIT DEUTSCHER
ANLEITUNG
ISTRUZIONI
ITALIANE
COMPRESSE

CBM 64/128 Cassette CRYSTAL CASTLES™

KIXX®

A TRUE SOFTWARE LEGEND ...

CRYSTAL CASTLES™



KIXX®



CRYSTAL CASTLES™

LOADING INSTRUCTIONS

Cassette – Press **SHIFT RUN/STOP** and press **PLAY** on your cassette player.

SCENARIO AND GAMEPLAY

You play Bentley, a bear with a passion for collecting gems. The gems are scattered on the floors of a series of eighteen 3D structures packed with lifts, ramps, tunnels and hidden passages. To prevent you completing your task there are various creatures, each with their own characteristics. The **MAD MARBLES** try to take the shortest route towards you, the **TREE SPIRITS** do the same, but are frozen for a while if you jump over them. The **SKELETONS** move at random, but tend to block your way. The **GEM EATERS** (which look like centipedes on their hind legs) can be seen swallowing the gems inside them, if you attack one in mid gulp it will be destroyed. **BERTHILDA** the witch may only be killed when you are wearing the **MAGIC HAT**, which makes you invincible for a short time. If you take too long on a screen the **BEES** will arrive in a swarm to chase you.

HINTS

The **HONEY-POT** is worth bonus points if collected, but it and the hat cannot be negotiated by the nasties, so should be used strategically. There is a bonus of **1000 + SCREEN x 100** awarded for clearing the last gem on the screen, so don't let the baddies get it. Watch as the screens are built up to see where your passageways and tunnels are, remember you can walk around behind some of the structures. Some enemies move predictably, and the good player uses this to their advantage to remove gems in awkward places or to trap the trees etc. out of the way. The last gem

is sometimes hidden under the hat, remember that you can pick up the hat by jumping over it as well as walking over it.

There are eighteen different screens in the game, if you can complete these you will start again at fast speed. This game uses three short files, each holding the information for six screens of action. When you have completed the first section you will be prompted occasionally to load a new set of screens. You may choose any set here, so you can play or practice in the order you want. The flipside of the tape contains just the data files for the game.

CONTROLS

Joystick only.

FIRE/F1 – Start Game

F3 – Number of Players.

F5 – Difficulty Level/Abort Game.

SCORING

Each gem collected: 10

Collecting the **HONEY-POT** or **MAGIC HAT**: 1000

Killing a **GEM-EATER** or **BERTHILDA**: 1000

BONUS for collecting the last gem on a screen: **1000 + SCREEN x 100**

Lives are displayed at the top of the screen. An extra life is awarded every 10,000 points.

© 1986 US Gold Ltd. All rights reserved. Licensed to KIXX. Copyright subsists on this program. Unauthorised broadcasting, copying or re-recording, renting or leasing strictly prohibited.

CRYSTAL CASTLES™

LADEANWEISUNGEN

Kassette – Auf **SHIFT** und **RUN/STOP** drücken und **PLAY** auf Ihrem Kassettenrecorder drücken.

SZENARIO UND SPIELREGELN

Sie spielen Bentley, einen Bären mit einer Leidenschaft fürs Sammeln von Edelsteinen. Die Edelsteine sind auf den Böden einer Serie von 18 3-D-Strukturen verstreut, die mit Lifts, Rampen, Tunnels und versteckten Gängen gefüllt sind. Um die Ausführung Ihrer Aufgabe zu verhindern, gibt es verschiedene Geschöpfe, jedes mit seinen besonderen Eigenschaften. Die **VERRÜCKTEN MURMELN** versuchen, Sie auf dem kürzesten Weg zu erreichen. Die **BAUMGEISTER** tun das gleiche, bleiben aber eine Zeitlang eingefroren, wenn Sie sie überspringen. Die Skelette bewegen sich völlig willkürlich, blockieren aber häufig Ihren Weg. Die **EDELSTEINFRESSER** (weiche wie Tausendfüßler auf den Hinterbeinen aussehen) können beim Verschlucken der Edelsteine von innen gesehen werden; wenn Sie einen mitten im Runterschlingen angreifen, wird er zerstört. **BERTHILDA** die Hexe darf nur getötet werden, wenn Sie die Zauberkappe tragen, die Sie eine kurze Zeit unbesiegbar macht. Wenn Sie zu lange bei einer Bildschirmdarstellung bleiben, werden die **BIENEN** als Schwarm kommen, um Sie zu vertreiben.

HINWEISE

Für den **HONIGTOPF** gibt es Pluspunkte, wenn Sie ihn in Besitz nehmen können, aber genau wie die Kappe kann er durch die Bösewichter nicht überwunden werden; also sollte sie strategisch eingesetzt werden. Es gibt einen Bonus von 1000 Punkten + **BILDSCHIRMDARSTELLUNG x 100**, wenn Sie den letzten Edelstein auf dem Bildschirm wegräumen, also lassen Sie die Schurken ihn nicht bekommen. Passen Sie auf, während die Bildschirmdarstellungen aufgebaut werden, um zu sehen, wo die Gänge und Tunnels sind; bedenken Sie, daß Sie hinter einigen Konstruktionen herumlaufen können. Einige Feinde bewegen sich berechenbar, und der gute Spieler nützt

das zu seinem Vorteil aus, um Edelsteine aus schwierigen Lagen zu entfernen oder die Bäume usw. In die falle zu nehmen und wegzuräumen. Der letzte Edelstein ist manchmal unter der Kappe versteckt; bedenken Sie, daß Sie die Kappe aufheben können, indem Sie nicht nur darüber laufen sondern auch darüber springen.

Es gibt achtzehn verschiedene Bildschirmdarstellungen bei dem Spiel; wenn Sie diese vollenden können, werden Sie bei erhöhter Geschwindigkeit wieder anfangen. Die Kassettenfassung benutzt drei kleine Dateien, wobei jede die Informationen für sechs Action-Bilddarstellungen enthält. Nachdem Sie den ersten Abschnitt auf der Kassettenfassung beendet haben, wird Ihnen ab und zu nahegelegt, eine neue Serie von Bildschirmdarstellungen zu laden. Sie dürfen dabei jeden Set nehmen, also können Sie in jeder beliebigen Reihenfolge spielen oder üben. Die Kehrseite der Kasette enthält nur die Dateien für das Spiel.

KONTROLLEN

Nur mit Joystick.

FEUER-Taste/F1 – Spiel anfangen. **F3** – Zahl der Spieler.

F5 – Schwierigkeitsgrad/Spiel abbrechen.

PUNKTE

Für jeden gesammelten Edelstein: 10.

Für den Honigtopf bzw. die Zauberkappe: 1000

Fürs Töten eines EDELSTEINFRESSERS oder der Hexe

BERTHILDA: 1000

BONUS Fürs Sammeln des letzten Edelsteins bei einer

Bildschirmdarstellung: 1000 +

BILDSCHIRMDARSTELLUNG x 100.

Die Leben werden oben auf dem Bildschirm gezeigt.

Ein zusätzliches Leben wird jedesmal gewährt, wenn Sie 10.000 Punkte erreichen.

© 1986 US Gold Ltd. Alle Rechte vorbehalten. Lizenziert an KIXX. Das Copyright gilt für dieses Programm.

CRYSTAL CASTLES™

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Cassetta – Premi **SHIFT** e **RUN/STOP**, poi premi **PLAY** sul registratore.

SCENARIO E GIOCO

Tu fai la parte di Bentley, un orso collezionista di gemme. Queste sono sparse sui pavimenti di una serie di diciotto strutture tridimensionali, piene di ascensori, rampe, gallerie e passaggi segreti. Diverse creature, ciascuna con le sue proprie caratteristiche, cercheranno di impedirti di portare a termine il tuo compito. Le **PALLINE MATTE (THE MAD MARBLES)** cercano la strada più breve per venirti addosso. Gli **SPIRITI DEGLI ALBERI (THE TREE-SPIRITS)** fanno lo stesso, ma si bloccano quando li salti. Gli **SCHIELETRI (SKELETONS)** si muovono a caso, ma tendono a bloccarti la strada. I **MANGIATORI DI GEMME (THE GEM-EATERS)** (che sambrano dei millepiedi in posizione eretta) li puoi vedere mentre ingoiano le gemme. Se li attacchi quando hanno il boccone in bocca, vengono distrutti. **BERTHILDA** la strega, può essere uccisa solo quando porti il **CAPPELLO MAGIC (MAGIC HAT)** che ti rende invincibile per un breve periodo. Se in una videata ci metti troppo tempo, arriva un nugolo di **API (BEES)** a darti la caccia.

SUGGERIMENTI

Il **VASETTO DI MIELE (HONEY-POT)** vale punti premio quando lo raccogli, ma siccome questo e il cappello non possono essere aggirati dai cattivi, dovresti usarlo strategicamente. Vi è anche un premio di 1000 + **VIDEATA x 100** assegnato quando prendi l'ultima gemma sullo schermo, per cui non farla prendere dai cattivi. Stai attento quando si formano le videate, per vedere dove sono ubicati i corridoi e le gallerie. Ricorda

che puoi aggirare alcune delle strutture. Alcuni dei nemici si muovono in maniera prevedibile, e un buon giocatore ne approfitta per prendere gemme in posti difficili, o per intrappolare gli alberi, ecc. L'ultima gemma, alle volte è nascosta sotto il cappello. Ricorda che puoi raccogliere il cappello sia saltandoci sopra che passandoci sopra.

Nel gioco vi sono diciotto videate diverse. Se riesci a completarle, ricominci a velocità maggiorata.

La a versione a cassetta utilizza tre file brevi, ognuna con le informazioni per sei videate. Quando hai terminato la prima sezione sulla versione a cassetta, occasionalmente verrai sollecitato a caricare un nuovo gruppo di videate. Qui puoi scegliere un gruppo qualunque, in modo da giocare o fare pratica nell'ordine che desideri. L'altro lato della cassetta contiene solo i file di dati per il gioco.

CONTROLLI

Solo Joystick.

FUOCO/F1 – Inizia il gioco

F3 – Numero di giocatori.

F5 – Livello difficoltà/Abortisce il gioco.

PUNTEGGIO

Per ogni gemma raccolta: 10

Raccolta del **VASETTO DI MIELE** o **CAPPELLO MAGICO:**

1000

Uccisione di **MANGIATORE DI GEMME** o **BERTHILDA:**

1000

PREMIO per raccolta ultima gemma su una videata:

1000 + **VIDEATA x 100**

Le vite appaiono sulla parte superiore dello schermo.

Ogni 10.000 punti, viene assegnata una vita

supplementare.

© 1986 US Gold Ltd. Tutti i diritti riservati. Lizenziataria KIXX. Il programma è coperto da copyright.

OTHER KIXX TITLES AVAILABLE FROM LEADING STOCKISTS

METROCROSS • GAUNTLET

SUMMER GAMES • ACE OF ACES

FOOTBALLER OF THE YEAR

MISSION ELEVATOR • KRAKOUT • RYGAR

LEADERBOARD • WORLD GAMES

10TH FRAME • BRAVESTARR

WAY OF THE TIGER • BLACK BEARD

COLOSSEUM • TITANIC

SUPER CYCLE • ROAD RUNNER

HARDBALL • INFILTRATOR

TRANTOR • GAUNTLET II

CYBERNOID • JACK THE NIPPER

MASTERS OF THE UNIVERSE – THE MOVIE

PITSTOP II

IF YOU ENCOUNTER ANY DIFFICULTY OBTAINING
ANY KIXX PRODUCTS MAKE OUT A CHEQUE OR POSTAL
ORDER FOR £2.99 + 50p (P & P) TO KIXX, UNITS 2/3
HOLFORD WAY, HOLFORD, BIRMINGHAM, B6 7AX.
ALLOW 28 DAYS FOR DELIVERY. SUBJECT TO AVAILABILITY

TITLES COMING SOON FROM KIXX

MONTY ON THE RUN™

Control Monty Mole in his bid for freedom. A novel game featuring great graphics, devious game play and a classic sound track to boot.

ROLLING THUNDER™

Action, excitement, entertainment – it has the lot! It will keep you glued to your joystick for hours.